



Pfingsthöckler Verein Flawil

Turnierreglement

Völkerballturnier

Flawil

info@voelkturnier-flawil.ch

Mai 2025



1 Allgemeine Bestimmungen

1.1 Gültigkeit

Das Turnierreglement ist gültig für das Völkerballturnier Flawil.

Im Reglement wird zur Verbesserung der Leserlichkeit nur die männliche Form verwendet. Sie gilt gleichermaßen auch für Weibliche.

1.2 Wertung

1.2.1 Vorrunden Spiele

Pro Sieg in der 6-minütigen Spielzeit gibt es 3 Punkte.

Beim Ablauf der 6 Minuten werden die Spieler gezählt. Die Mannschaft mit mehr Spielern im Innenfeld bekommt 2 Punkte. Haben beide Mannschaften gleich viele Spieler im Innenfeld beim Ablauf der Zeit bekommen beide Mannschaften 1 Punkt.

1.2.2 Finalspiele

Pro Sieg in der 6-minütigen Spielzeit gibt es 3 Punkte.

Beim Ablauf der 6 Minuten werden die Spieler gezählt. Die Mannschaft mit mehr Spielern im Innenfeld bekommt 2 Punkte. Haben beide Mannschaften gleich viele Spieler im Innenfeld beim Ablauf der Zeit muss sich die Mannschaft neu aufstellen. Es wird ein neues Spiel begonnen, jedoch können diejenigen, die getroffen wurden, nicht mehr zurückkommen. Der Sieger erhält 2 Punkte.

1.3 Mannschaften

6 Personen pro Mannschaft (Auswechslspieler erlaubt)

Während einem Spiel (6 Minuten) darf nicht ausgewechselt werden.

Mixed / reine Frauen /reine Männer Mannschaften sind erlaubt

1.4 Bekleidung

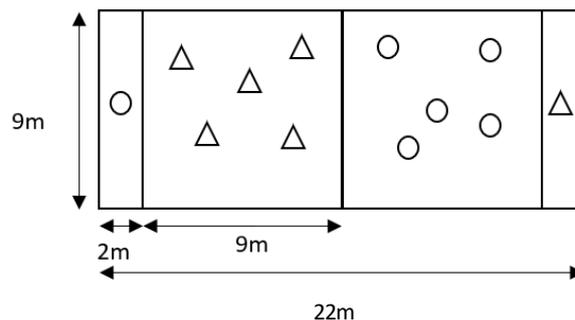
Alle Mitglieder einer Mannschaft tragen ein einheitliches T-Shirt



2 Spielreglement Völkerball

Ziel	Alle gegnerischen Spieler treffen
Team	6 Spieler pro Mannschaft
Spielfeldgrösse	Volleyballfeld
Spielzeit	6 Minuten
Material	1 Softball
Schiedsrichter	Die Schiedsrichter werden vom Veranstalter gestellt
Regeln	<ul style="list-style-type: none">• Der Würfel entscheidet, wer bei Spielbeginn den Ball erhält• Bei Spielbeginn befindet sich von jeder Mannschaft ein Spieler in den Ferien• Die anspielende Mannschaft darf direkt beginnen• Der erste Spieler im Himmel muss, nachdem das erste eigene Gruppenmitglied getroffen wurde, ins Innenfeld wechseln• Getroffene Spieler verlassen das Innenfeld und spielen in den Ferien weiter• Wer in den Ferien ist und einen Gegner im Innenfeld abschießt, geht zurück ins eigene Innenfeld. Ein Spieler muss immer in den Ferien sein• Wenn eine Mannschaft innerhalb der 6 Minuten gewinnt, wird direkt ein neues Spiel gestartet (ohne Seitenwechsel). Die Verlierermannschaft hat Anspiel• Langes Halten des Balles gilt als Spielverzögerung und wird abgepfiffen → der Gegner bekommt den Ball• «Fischen» des Balles ist nicht erlaubt• Mit dem Ball darf bis an die Feldlinie gelaufen werden. Wird beim Wurf eine Feldlinie übertreten, zählt der Wurf nicht• Wenn sich der Ball ausserhalb des Feldes befindet, darf er innerhalb der Verlängerung des eigenen Feldes geholt werden, man darf den Ball erst wieder schiessen, wenn man innerhalb vom Feld steht• Bei Pfiff des Schiedsrichters ist das Spiel unterbrochen• Fangball hat keinen Effekt• Kopftreffer zählen, der getroffene Spieler muss in die Ferien• Folgetreffer zählen nicht. Bei einem Abpraller von einem Mitspieler an einen anderen Mitspieler muss nur die erste getroffene Person in die Ferien
Punkte	Pro Sieg gibt es 3 Punkte, beim Ablauf der Zeit erhält die Mannschaft mit mehr Spielern im Feld 2 Punkte, Unentschieden beim Ablauf der Zeit gibt 1 Punkt
Forfait	Mannschaften, die beim Anpfiff nicht auf dem Spielfeld sind, haben ihr Spiel Forfait verloren. Die anwesende Mannschaft erhält 3 Punkte.

Spielfeld



3 Schlussbestimmungen

Alle in diesem Reglement nicht enthaltenen Unklarheiten werden durch die Turnierleitung entschieden